**Летний лагерь IT-Куб**

Магический поток с 31 мая по 11 июня; Game поток с 15 июня по 26 июня; Космический поток с 28 июня по 9 июля; Спортивный поток с 12 июля по 23 июля; Летний поток с 26 июля по 06 августа; Экологический поток с 09 августа по 20 августа

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Название** | **Описание** | **Возраст** | **Стоимость** |
| **Создание сайтов на конструкторе I уровень** | Научимся создавать одностраничные сайты с креативным дизайном. Результатом обучения станет разработка собственного сайта. | 10-16 | 5500 |
| **Создание сайтов на конструкторе II уровень** | Ребята научатся создавать многостраничные сайты с креативным, современным дизайном. Результат обучения - собственный сайт. | 10-16 | 6000 |
| **VR/AR полигон** | Изучим VR/AR оборудование и познакомимся с программами. Поработаем в VR-шлеме. Результат обучения - проект виртуальной реальности. | 12-16 | 5800 |
| **Программирование на Python** | Познакомимся с программированием на PYTHON. В процессе изучения сделаем несколько небольших проектов и научимся решать нестандартные задачи. | 13-16 | 5800 |
| **WEB программирование I уровень** | Изучим основы WEB-дизайна, верстки. Сделаем первые шаги к созданию сайта. | 14-16 | 6000 |
| **WEB программирование II уровень** | Узнаем основы WEB-программирования, напишем код, поработаем с WEB-сервером. Разработаем сайт с нуля. | 14-16 | 6000 |
| **Разработка игр на Scratch** | Сделаем первые шаги в ИТ, создании мультфильмов и игр. Изучим язык программирования Scratch. Результатом обучения станет создание собственной игры. | 6-11 | 5200 |
| **Робототехника** | Научимся работать с конструкторами LEGO, познакомимся с блочным программированием и конструированием. | 6-11 | 5200 |
| **Графический дизайн I уровень** | C помощью программы Adobe Illustrator научимся рисовать в векторе на ПК и графических планшетах. В результате сделаем свою первую иллюстрацию и проект календаря | 11-16 | 5800 |
| **Графический дизайн II уровень** | Будем совершенствовать навыки векторной графики в Adobe Illustrator. Результат обучения - Стилизованный векторный проект, сверстанный макет собственной антистресс-раскраски, пак стикеров, анимация. | 11-16 | 6000 |
| **Разработка игр** | Познакомимся с языком программирования C# (Си Шарп) и сконструируем собственную игру | 12-16 | 6000 |
| **ЗD моделирование** | Займемся изучением программы Blender, созданием моделей и анимации. Результат обучения – анимационный проект | 12-16 | 5500 |
| **Разработка 2D/3D игр** | Научимся создавать игры, используя популярные игровые графические движки | 8-11 | 5200 |
| **Системное администрирование** | Изучим устройство персонального компьютера и научимся собирать и разбирать его на скорость. Узнаем, как собрать суперкомпьютер для игр, настроить операционную систему и wi-fi | 12-16 | 5500 |

Продолжительность обучения: 2 недели, пн-пт, 2 часа в день.

Занятия проходят очно по адресу г. Екатеринбург ул. Красных командиров 11а.

Участники программы получат практические навыки, реальные проекты, сертификаты об обучении, а также бесплатно примут участие в мероприятиях Центра цифрового образования «IT-Куб»

Телефон +7(343)3630777

Адрес сайта - itcube.dm-centre.ru; Адрес ВК - vk.com/cube\_ekb